

Informatika 6

I. Informatikai alapok

	Óracím	Tananyag
1.	Az informatika, mint tantárgy	Az informatika, mint tantárgy. Hogyan érdemes az informatikát tanulni. Az informatikaterem rendje. Érdekességek az informatikában. A számítástechnika fejlődésének lépései.
2.	A számítástechnika kezdetei	Történeti áttekintés. Az abakusztól az elektronikus számítógépig. A Neumann-elvek.
3.	Logikai műveletek	Igaz-hamis állítások, a NEM az ÉS, a VAGY és a KIZÁRÓ VAGY műveletek logikai táblái.
4.	Gyakorlás	Feladat logikai műveletekkel. Logikai áramkörök bemutatása. Logikai kapuk alkalmazása a számítógépekben.
5.	Logikai áramkörök	Logikai áramkörök építése vagy modellezése. Játékos feladatok.
6.	Számonkérés	

II. A számítógép kezelése és az operációs rendszer használata

	Óracím	Tananyag
7.	Háttértárak	Háttértárak jellemzése, feladatuk. Memóriakártyák, pendrive-ok, CD, DVD, Blue-ray disk és a merevlemez.
8.	Operációs rendszerek	Az operációs rendszer fogalma, feladatai. A Windows operációs rendszer alapfogalmai (íkon, tálca, asztal, start menü, ablakok). Segítség.
9.	A tároló rendszer	Programok indítása, a tároló rendszer felépítése. Ismerkedés a Sajatgéppel.
10.	Állományok és mappák kezelése	Mappák és állományok kezelése, áthelyezése, másolása, átnevezése, törlése.

11.	Számonkérés	
-----	-------------	--

III. Rajzolás számítógéppel

	Óracím	Tananyag
12.	Bevezetés a Paint használatába	A Paint ablakának felépítése. Ceruzarajz készítése. Az eszköztár használata. Rajz mentésének lehetőségei, fájl típusok.
13.	Rajzolás Paint-tel	Korábbi rajz folytatása, vagy új rajz kezdése. A rajz nyomtatásának lehetőségei. Az előtér és a háttér színének változtatása. Színek keverésének lehetőségei. A Paletta színeinek megváltoztatása.
14.	Szabadkézi rajzolás	Szabadkézi rajzok készítése ceruza, ecset, festékszóró segítségével. A radír használata, színes radír. Kitöltés színnel.
15.	Síkidomok rajzolása	Rajzolás vonal, görbe, téglalap, ellipszis, sokszög segítségével.
16.	Másolás, áthelyezés	Képrészletek kijelölése Kijelöléssel és Szabadkézi kijelöléssel. Másolás és áthelyezés áthúzással, az egér segítségével, illetve vágólappal.
17.	Szöveg beillesztése	
18.	Tükrözés, átméretezés, döntés, nagyítás	A vízszintes, a függőleges tükrözés algoritmus. Átméretezés és döntés a vízszintes és függőleges döntések segítségével. Nagyítási lehetőségek, rajzolás rács segítségével.
19.	Gyakorlás	Rajzok készítése a tanultak alkalmazásával.
20.	Számonkérés	

IV. Szövegszerkesztés

	Óracím	Tananyag
21.	Ismétlés, karakterformázás	Karakterformázás ismétlése
22.	Másolás, beillesztés,	Hogyan illesztünk be szöveget, hogy helyezünk

	beszúrás a dokumentumba	át, másolunk.
23.	Rajzolás Word-ben	Rajz eszköztár használata
24.	WordArt	WordArt használata, formázási lehetőségek
25.	Képek beillesztése, iniciálé	Kép adott helyre való beillesztése, szöveg körbefuttatása
26.	Bekezdésformázás	Bekezdésformázások, igazítások, térköz, szegély és mintázat
27.	Táblázat készítése szövegszerkesztő-ben	Oszlop, sor, cella, keret
28.	Mentés, nyomtatás	nyomtatási beállítások
29.	Számonkérés	Mestermunka készítése

V. Multimédia

	Óracím	Tananyag
30.	Zene a számítógépen	A Media Player nyújtotta lehetőségek zenehallgatásra, videók lejátszására. A hangerő szabályozása.
31.	Zene szerkesztése	mp3 mentése, szerkesztése
32.	Képek beolvasása és nézegetése	Hogyan olvassunk be képeket digitális fényképezőgépről. A képek elmentése és megtekintése.
33.	Képek szerkesztése	Beolvasott képek szerkesztése, beállítási lehetőségei
34.	Rövidfilm készítése	Képek egymás utáni lejátszása, zenei aláfestés
35.	Rövidfilm készítése	Képek egymás utáni lejátszása, zenei aláfestés
36.	Számonkérés	

37.	Év végi jegyek lezárása
-----	-------------------------